## **创建 Boolean 对象**

Boolean 对象代表两个值:"true" 或者 "false"

下面的代码定义了一个名为 myBoolean 的布尔对象：

var myBoolean=new Boolean();

如果布尔对象无初始值或者其值为:

* 0
* -0
* null
* ""
* false
* undefined
* NaN

那么对象的值为 false。否则，其值为 true（即使当自变量为字符串 "false" 时）！